

# Silcare® SKŁAD PRODUKTU WEDŁUG INCI

<b>Nazwa handlowa:</b>	PERFECT HIGH QUALITY PROFESSIONAL UV GEL EUROFIBER CLEAR		
<b>Kod produktu:</b>	PS EG 1506		
<b>Charakterystyka produktu:</b>	Żel z włóknami utwardzany w świetle UV.		
<b>Producent:</b>	SILCARE® SP. Z O.O. SP. K.		
<b>Adres:</b>	ul. Kostrzyńska 1, 66-400 Gorzów Wielkopolski, Polska		
<b>Telefon:</b>	+48 95 722-75-74	www:	<a href="http://www.silcare.com">www: www.silcare.com</a>
<b>Tel. alarmowy:</b>	112 lub +48 95 722-75-74	e-mail:	technolog@silcare.com

## 1. Skład wg INCI

Nazwa Chemiczna substancji	Numer CAS	Stężenie procentowe %	Uwagi
1. Urethane Methacrylate	72869-86-4	45.0-55.0	
2. Aliphatic Urethane Acrylate	N/E	30.0-40.0	
3. Urethane Acrylate Oligomer	73324-00-2	10.0-15.0	
4. Silica	121375-93-7	3.0-5.0	
5. Benzophenone	119-61-9	1.0-3.0	
6. Benzoyl Isopropanol	7473-98-5	1.0-3.0	
7. Isobornyl Methacrylate	7534-94-3	1.0-3.0	
8. Hydroxycyclohexyl Phenyl Ketone	947-19-3	0.0-1.0	
9. Polypropylene Fiber	N/E	0.0-0.1	
10. CI 74160	147-14-8	0.0-0.01	
11. CI 60725	81-48-1	0.0-0.01	

**Sposób użycia:** Rozprowadzić żel na płytce paznokcia i utwardzać pod lampą UV około 2 minuty.

**Uwagi:** Preparat może wywoływać podrażnienia oczu, skóry i układu oddechowego. W przypadku podrażnienia - przemyć obficie wodą i skontaktować się z lekarzem. Chronić przed dziećmi. Produkt wyłącznie do użytku profesjonalnego.

**Symbolne niebezpieczeństwa:** H302, H315, H317, H319, H335, H411



Hasło ostrzegawcze: **Uwaga**

*Powyższe informacje powstały w oparciu o aktualnie dostępne dane charakteryzujące produkt oraz doświadczenie i wiedzę posiadaną w tym zakresie przez producenta. Nie stanowią one opisu jakościowego produktu ani przyrzeczenie określonych właściwości. Należy je traktować jako pomoc dla znakowania, bezpiecznego postępowania w transporcie, składowaniu i stosowaniu produktu. Nie zwalnia to użytkownika od odpowiedzialności za niewłaściwe wykorzystanie powyższych informacji oraz z przestrzegania wszystkich norm prawnych obowiązujących w tej dziedzinie.*